
Beispiele aus dem Unterricht in den Kunstfächern

Unterrichtsbeispiel von (Name der/des Lehrenden/Expert:in):

Emina Eppensteiner

- KATEGORIE 1:** Start in eine Unterrichtseinheit (Warmups udgl.)
- KATEGORIE 2:** Impuls zur Gestaltung/Darstellung einer Aufgabenstellung in der Gruppe (Einzelarbeit, Kleingruppenarbeit, ganze Gruppe)
- KATEGORIE 3:** Abschließen einer Unterrichtseinheit (Reflexion anregen)

Titel (falls vorhanden):

Namensspiel Monster

Altersgruppen angeben:

ab 6 Jahre

Angabe der Dauer der Übung / des Impuls:

ca. 5 min

Angabe von Material (falls benötigt):

Angabe von möglichen Quellen, Literaturhinweisen:

Beschreibung der Aufgabe/Übung/Impuls:

Die Spielleitung steht in der Mitte des Kreises und beginnt, wie ein Monster mit ausgestreckten Armen, auf eine Person zuzusteuern. Die Person kann nur "gerettet" werden wenn ganz schnell ihr Name gerufen wird, bevor sie vom Monster gepackt wird. Ansonsten wird auch diese Person zu einem Monster und das Spiel endet, sobald alle zu Monstern geworden sind. Ein lustiges Kennenlernspiel.