

Vormittag

Anfangsübung...Improvisation ...free improv

Alle starten nach einer ½ Minute Ruhe ohne irgendwelche Vorgaben, alles möglich auch zerlegte Instrumente verwenden, klopfen, rasseln, scheppern, Atmung, Stimme einsetzbar, Körper einsetzen

Dialogprinzip anwenden, rhythmische Vorgaben anwenden

Bewusst Kontrapunkte setzen

Wichtig bei Schülern...Zeitraumen setzen

Dynamik nicht vernachlässigen

.....

Klangbausteine sind

Dynamik – laut leise

Schnelligkeit – schnell langsam

Dichte – voller Klang/Pausen

Register – hoch tief

Dauer – lang kurz

Textur – Klang Geräusch

Für Kinder nicht alle Parameter gleichzeitig verwenden

Zum Wechseln der Parameter einen Impuls/Zeichen ausmachen...Triangel, Gong, abwinken

.....

Würfelspiel: Pausen sind ganz wichtig, sonst wird es zu kunterbunt

Daher am Würfel eine Fläche unbedingt als Stille definieren

Am Würfel pro Fläche ein Parameter ausmachen

Immer mindestens 3 Gruppen

Danach durcheinander würfeln und das gewürfelte ausführen

Dazwischen einzelne Gruppen abwinken und Dynamik regeln

2.Version – den Gruppen je ein Parameter zu ordnen und dann die Gruppen auffordern einzeln zu spielen

Für Kinder ist das Würfeln besonders wichtig, da sie dabei alles in der Hand haben

Pro Gruppe 3-6 Kinder, abhängig von Instrument

Zeitraumen mindestens 1 Doppelstunde

Nachmittag

Playing to the radio – Radio aufdrehen und zum gehörten dazu spielen, wichtig dabei ist das hineinhören

.....

Anleitung zum Komponieren – Beginne entweder mit Melodie, Rhythmus, Harmonie, Begleitung ...dazu kommt Dynamik und eventuell Modulation

.....

Übungen für Musikschrler – einfache Harmonien am Klavier spielen, wo die gelernten Töne des Schülers dazu passen und dann den Schüler dazu suchen lassen

.....

Optimal für Kinder ist die Vorgabe eines Themas.... Geschichte, Bild o.ä.

Danach eine Aktionsleiste zeichnen und alles wichtige eintragen...grafisch...danach nach den grafischen Eintragungen die Kinder musizieren lassen....free improv

Natürlich kann man auch Vorgaben machen von wegen Tonmaterial, Geräuschen , Texten etc....alles möglich.

